

# REGULAMENTO GERAL

## LIGA SUPERPOKER

### 1. Geral

1. A LIGA SUPERPOKER vai sempre considerar os melhores interesses para a prática do jogo a imparcialidade será sempre prioridade em todo processo de tomada de decisão.
2. Todos os torneios começarão automaticamente no horário programado no calendário, conforme exibido no Lobby de Torneio. Nós reservamos o direito de atrasar ou cancelar um torneio sem aviso prévio.
3. Informações importantes sobre cada torneio, incluindo estrutura de blind, duração das rodadas, rebuy, add-on e informações sobre o intervalo, podem ser encontradas no lobby do torneio. Nós reservamos o direito de mudar os parâmetros de qualquer torneio a qualquer momento sem aviso prévio.
4. Os lugares são distribuídos randomicamente. Mudanças de lugar não são permitidas.
5. A premiação será distribuída como indicado no Lobby do Torneio, exceto quando um acordo é feito (ver Regra 6) ou o torneio é cancelado (ver Regra 7) A estrutura de premiação não é finalizada até que o registro esteja encerrado e o período de rebuy e/ou add-on tenha terminado.
6. Para tornar-se qualificado a realizar rebuy num torneio com rebuy, você precisa ter os fundos disponíveis em sua conta. Os fundos que se encontrarem comprometidos com outros jogos, não serão considerados disponíveis.
7. Registro Tardio: O Registro Tardio está disponível em todos os torneios. A duração do período de registro tardio varia, mas sempre será mostrado no lobby do torneio. Por exemplo, se um torneio começa as 09:00 e tem 5 níveis de blinds de registro tardio, com blins de 10 minutos o registro encerra as 09:50. O registro tardio vai encerrar mais cedo se jogadores suficientes forem eliminados para começar a premiação.
8. Um jogador utilizando múltiplas contas para registrar várias vezes em um torneio único não é permitido, e pode resultar em penalidades incluindo uma advertência, desqualificação do torneio (com confisco parcial ou total dos ganhos) e a exclusão de nossa plataforma.
9. A escolha do nickname e da foto do avatar não devem infringir a propriedade intelectual, privacidade ou qualquer outro direito de terceiros. Nicknames como "ligasuperpoker" "superpoker" "ligasp" "pppoker" "ligaonline" ou qualquer nome de um clube participante da liga, não serão aceitos e a conta estará sujeito a exclusão da LIGA SUPERPOKER.
10. A LIGA SUPERPOKER se reserva no direito de solicitar a qualquer momento documentos como RG, CPF, Passaporte que comprove a maioridade do jogador. A LIGA SUPERPOKER se reserva também no direito de suspender ou cancelar sua conta, temporariamente ou permanentemente caso os documentos não sejam enviados, ou caso seja comprovado que o jogador é menor de idade.
11. Cancelamento da Inscrição: todos os torneios regulares permitem o cancelamento de inscrição até que falte um minuto ou menos para o início. Tickets ganhos em satélites não permitem cancelamento de inscrição.
12. A LIGA SUPERPOKER se reserva no direito de alterar os horários de inscrição ou cancelamento de inscrição sem aviso prévio.

## 2. Eliminações e balanceamento das mesas

1. O torneio termina quando um jogador acumula todas as fichas no jogo ou quando todos os jogadores restantes recebem o mesmo prêmio (por exemplo, se o torneio concede 5 prêmios idênticos, ele poderá terminar quando restarem apenas 5 jogadores).
2. Caso dois ou mais jogadores sejam eliminados na mesma mão, um jogador com mais fichas no início da mão termina em posição mais alta do que um jogador com menos fichas. Caso todos os jogadores tenham iniciado a mão com uma quantidade idêntica de fichas, todos empatam naquele rank, e quaisquer prêmios que tenham ganho serão distribuídos igualmente entre todos os participantes. Durante a disputa 'hand-for-hand' (conforme descrita no item 2.3), dois ou mais jogadores eliminados durante uma única mão 'sincronizada' serão tratados como se tivessem sido eliminados simultaneamente, mesmo se estiverem ocupando mesas diferentes. A ordem de colocação final é então baseada na comparação do tamanho dos stacks.
3. Quando restar apenas um jogador para ser eliminado para entrar na faixa de premiação, o torneio é jogado 'mão a mão' (hand for hand). Isso significa que, caso uma mesa conclua sua mão antes da(s) outra(s) mesa(s), ela deverá aguardar que a(s) outra(s) terminem antes de disputar a mão seguinte.
4. Quando restarem dois jogadores em uma mesa final, o botão coloca o small blind e age primeiro na rodada de abertura.
5. À medida que os jogadores são eliminados do torneio, o software “quebrará” as mesas para preencher lugares vazios ou equilibrar as mesas para garantir que todas as mesas têm um número igual (ou o mais próximo possível) de jogadores ativos.

## 3. Queda de conexão e sitting out.

1. Ao participar de um torneio, o jogador aceita o risco da desconexão da Internet, devido a problemas de conexão entre seu celular/computador e os servidores, lag, travamentos ou qualquer outro problema com o celular/computador deste jogador na Internet.
  - a. Nós não assumimos nenhuma responsabilidade pela desconexão de um jogador.
  - b. Caso um jogador esgote seu tempo durante uma mão, estando ou não conectado, ficará configurada a desistência da mão caso haja ação, ou a mesma será passada, caso não haja ação.
  - c. Caso um jogador não esteja conectado antes do início de uma mão, ele receberá cartas normalmente. Para realização de um acordo, os jogadores devem ficar sit-out.

## 4. Chat

Jogadores, estando ou não na mão, não poderão discutir a mão ou suas cartas até que a ação esteja terminada. Os jogadores são obrigados a proteger os outros jogadores no torneio durante todo o tempo. Não é permitido discutir sobre cartas descartadas ou possibilidades de mãos. Uma penalidade poderá ser aplicada à discussão de mãos durante o jogo.

## 5. Ética no jogo

O Poker é um jogo individual (e não de equipe). Qualquer ação ou chat realizados para ajudar outro jogador é anti-ético e proibido. O jogo anti-ético, assim como o softplay (jogar de uma forma que facilite o jogo para um outro adversário) e o dumping de fichas (perda intencional de fichas para um outro jogador), pode resultar em penalidades, incluindo o confisco de fundos da conta do praticante e/ou encerramento da conta. Nós rotineiramente revisamos os jogos para procurar por violações das nossas regras e para assegurar a integridade dos nossos jogos. Pode ser necessário reter os ganhos do jogador até a completa revisão dos jogos.

## 6. Acordos

1. A realização de acordos é permitida em torneios
  - a. Se todos os jogadores restantes num torneio concordarem em dividir o dinheiro seguindo uma fórmula de sua escolha, nós aceitaremos este acordo.
  - b. Se todos os jogadores remanescentes desejarem fazer um acordo, eles devem ficar sit-out e solicitar a presença do Moderador através do Chat ou contatando o dono do seu clube ou seu agente. Nós não podemos garantir que um membro da equipe chegará a tempo, entretanto, todas as medidas serão tomadas para evitar atrasos.
  - c. Apenas as contas dos moderadores “centralh2” e “suporteh2” são autorizadas a realizar acordos.
  - d. É responsabilidade dos jogadores determinar o acordo total. Na ausência de supervisão de nossa equipe de apoio na mesa, as gravações de chat por si só não necessariamente validarão um acordo. Entretanto, nós podemos reconhecer um acordo caso ele tenha a clara concordância de todas as partes.
  - e. Somente jogadores na mesa final podem fazer acordo pelo dinheiro, e todos os acordos devem incluir todos os jogadores restantes.
  - f. Os jogadores podem discutir qualquer acordo que desejarem. Se um jogador requisitar, nossa equipe irá fornecer números de ICM.
    - ICM é o ‘Modelo Independente de Fichas’, um método para calcular a equidade de cada jogador na premiação restante, baseado na contagem de fichas, nos prêmios restantes (menos o dinheiro ‘na mesa’), e a probabilidade de cada jogador ganhar cada prêmio restante no torneio. Esse é o método padrão que vai ser oferecido aos jogadores.

Todos os acordos fornecidos pela nossa equipe não são finais até que todos os jogadores tenham concordado claramente com eles no Chat. Os jogadores podem discutir variações sobre esses números se desejarem; nossa equipe vai então repetir o acordo no Chat e perguntar aos jogadores restantes se todos confirmam o acordo.

## 7. Cancelamentos

1. A LIGA SUPERPOKER, não se responsabiliza por problemas técnicos relacionados ao aplicativo PPPoker, mesmo que isso leve ao cancelamento de um torneio.
2. Sempre que a LIGA SUPERPOKER precisar cancelar um torneio por alguma razão, faremos tudo que estiver ao alcance da LIGA SUPERPOKER para compensar os jogadores afetados da maneira mais justa possível.